

Kippel⁰¹

360°

Gamescom abre las puertas para presentar lo último en videojuegos

La feria más importante de Europa sobre videojuegos es un 20% más grande en esta edición. Hay más de 900 expositores preparados para presentar las últimas novedades.

22 AGO 2017 — 05:00

POR KIPPEL01



Se encienden las consolas. Hoy arranca la edición anual de la Gamescom 2017, la feria más importante del videojuego en Europa y la segunda más relevante en el ámbito mundial por detrás del E3 de Los Ángeles. El evento, que se celebra en Colonia (Alemania), supone un récord para sus organizadores este año, quienes han asegurado en un comunicado que la feria crece un 20% en esta ocasión.

Hay más de 900 expositores listos para presentar las últimas novedades del sector. “En 2017, el renovado crecimiento de la zona de exposiciones demuestran que una vez más se tomaron las decisiones correctas”, explica la organización. Este año, más de un 70% de compañías serán internacionales y por primera vez asistirán empresas de Brasil, Rumanía o República Checa.

Durante Gamescom 2017, que durará desde el 22 al 26 de agosto, se podrán ver en movimiento las últimas novedades en cuanto a videojuegos de cara a lo que resta de año y los títulos que están por llegar en 2018. Entre lo más destacado se encuentra la nueva Xbox One X, consola que Microsoft lucirá durante el evento para promocionarla para su lanzamiento el próximo 7 de noviembre.

1/1

<https://www.kippel01.com/360/gamescom-abre-las-puertas-para-presentar-lo-ultimo-en-videojuegos.html>

El presente contenido es propiedad exclusiva de Ripley Gestora de Contenidos, SL, sociedad editora de Kippel01.com (www.kippel01.com), que se acoge, para todos sus contenidos, y siempre que no exista indicación expresa de lo contrario, a la licencia Creative Commons Reconocimiento. La información copiada o distribuida deberá indicar, mediante cita explícita y enlace a la URL original, que procede de este sitio.