

# Kippel<sup>01</sup>

EMPRESA

## Facebook ficha talento de Apple para el desarrollo de los dispositivos de Oculus

Michael Hillman, que trabajó durante quince años en la empresa de Cupertino, ha sido nombrado vicepresidente de la división de hardware de la filial de realidad virtual de Facebook.

28 MAR 2017 — 11:02

POR KIPPEL01



**Facebook** quiere acelerar el desarrollo de sus dispositivos de realidad virtual y, para ello, ha decidido acudir a la cantera de Apple. La empresa que dirige **Mark Zuckerberg** ha nombrado a **Michael Hillman**, que trabajó durante quince años en la compañía de Cupertino, nuevo vicepresidente de la división de hardware de **Oculus**.

En **Apple**, Hillman pasó cuatro años desarrollando dispositivos *hardware*, y su nombre aparece como inventor de varias patentes de Apple relacionadas con las baterías. El directivo abandonó la compañía en 2015 cuando se decidió a entrar en la *start up* **Zoox**.

En los últimos meses, la estructura de **Oculus** ha ido ganando tamaño paulatinamente. El pasado enero, **Facebook fichó a Hugo Barra**, ex directivo de Google y ex vicepresidente internacional de **Huawei**, para liderar la filial de realidad virtual.

La apuesta de **Facebook** por la realidad virtual es firme. A inicios de 2017, el grupo anunció que planea invertir más de 3.000 millones de dólares para convertir la realidad virtual en una experiencia

1/2

<https://www.kippel01.com/empresa/facebook-ficha-talento-de-apple-para-el-desarrollo-de-los-dispositivos-de-oculus.html>

El presente contenido es propiedad exclusiva de Ripley Gestora de Contenidos, SL, sociedad editora de Kippel01.com (www.kippel01.com), que se acoge, para todos sus contenidos, y siempre que no exista indicación expresa de lo contrario, a la licencia Creative Commons Reconocimiento. La información copiada o distribuida deberá indicar, mediante cita explícita y enlace a la URL original, que procede de este sitio.

# Kippel<sup>01</sup>

EMPRESA

al alcance de todo el mundo.

2/2

<https://www.kippel01.com/empresa/facebook-ficha-talento-de-apple-para-el-desarrollo-de-los-dispositivos-de-oculus.html>

El presente contenido es propiedad exclusiva de Ripley Gestora de Contenidos, SL, sociedad editora de Kippel01.com (www.kippel01.com), que se acoge, para todos sus contenidos, y siempre que no exista indicación expresa de lo contrario, a la licencia Creative Commons Reconocimiento. La información copiada o distribuida deberá indicar, mediante cita explícita y enlace a la URL original, que procede de este sitio.