

# Kippel<sup>01</sup>

EMPRESA

## La liga de eSports VFO prepara su desembarco en Italia

La gestora del campeonato basado en la saga de videojuegos Fifa, que ya dio el salto a México, iniciará en octubre una liga específica en el mercado transalpino.

16 JUN 2017 — 12:09

POR KIPPEL01

VFO quiere seguir aprovechando los huecos que, por el momento, está dejando **EA Sports**. La gestora de torneos de videojuegos electrónicos, que nació en España con el apoyo de diversos equipos de La Liga, ha anunciado que replicará su formato de competición en Italia. El torneo, inspirado en la saga de videojuegos Fifa, empezará a funcionar en el mercado transalpino a partir de octubre, una vez se configuren los equipos participantes. ¡

La compañía explica que este nuevo proyecto “supone un paso muy importante de cara a reforzar la red de competiciones de VFO al tratarse de una de las principales y más activas comunidades de usuarios de EA Sports **Fifa** en modo Pro Clubs a nivel mundial”. En julio se abrirá el proceso de inscripción, y está por ver si logrará los mismos apoyos en la Serie A.

Una de las particularidades de la VFO es que “es la primera liga virtual en la que compiten cuatro tipos de clubes: equipos de fútbol profesional a través de su sección de **eSports**, clubes de marcas, equipos profesionales de eSports y equipos amateurs”. Sólo en España, la plataforma ya cuenta con 10.000 participantes.

1/1

<https://www.kippel01.com/empresa/la-liga-de-esports-vfo-da-el-salto-de-espana-a-europa-y-entra-en-italia.html>

El presente contenido es propiedad exclusiva de Ripley Gestora de Contenidos, SL, sociedad editora de Kippel01.com (www.kippel01.com), que se acoge, para todos sus contenidos, y siempre que no exista indicación expresa de lo contrario, a la licencia Creative Commons Reconocimiento. La información copiada o distribuida deberá indicar, mediante cita explícita y enlace a la URL original, que procede de este sitio.