

Kippel⁰¹

PRO

La NBC se vuelca en los eSports con la creación de un torneo de 'Rocket League'

El grupo de medios se une a la plataforma independiente Faceit para poner en marcha una competición con un premio total de 100.000 dólares.

22 JUN 2017 — 19:24

POR KIPPEL01



Uno de los mayores grupos de comunicación se une a los eSports. **NBC Sports Group** ha anunciado el lanzamiento de un torneo de **eSports** a través de una alianza con la plataforma independiente de deportes electrónicos **Faceit**. El videojuego escogido será *Rocket League*.

Gracias a esta alianza, el nuevo torneo contará con apoyo de **NBCUniversal** y **Comcast**, por lo que se beneficiarán de la difusión de estas dos plataformas tradicionales. El premio total que se repartirá entre los participantes será de 100.000 dólares.

La idea es poder llegar a la comunidad que reúne este videojuego del desarrollador **Psyonix**, que supera ya los 32 millones de jugadores, con el objetivo de poder competir regionalmente en América y Europa y finalmente llegar a las finales a nivel mundial.

El vicepresidente de NBC Sports Ventures, **Rob Simmerlkjaer**, ha comentado que para este desafío también unirán fuerzas con **Telemundo Deportes**, que pertenece también al grupo y “que nos dará un gran apoyo en los mercados de habla española, que está creciendo cada vez más entre los eSports.

1/2

<https://www.kippel01.com/pro/la-nbc-se-vuelca-en-los-esports-con-la-creacion-de-un-torneo-de-rocket-league.html>

El presente contenido es propiedad exclusiva de Ripley Gestora de Contenidos, SL, sociedad editora de Kippel01.com (www.kippel01.com), que se acoge, para todos sus contenidos, y siempre que no exista indicación expresa de lo contrario, a la licencia Creative Commons Reconocimiento. La información copiada o distribuida deberá indicar, mediante cita explícita y enlace a la URL original, que procede de este sitio.

Kippel⁰¹

PRO

Este torneo tendrá un componente muy internacional, ya que se emitirán las finales en el canal **Syfy** en Reino Unido, Alemania, Australia y muchos países de Latinoamérica⁷¹.

Según la consultora **Newzoo**, el sector de los deportes electrónicos espera crecer un 41,3% durante 2017. En total, esta industria alcanzará una facturación de 696 millones de dólares (655,1 millones de euros) este ejercicio, siendo los patrocinios y los derechos audiovisuales los apartados que impulsarán a esta industria.

2/2

<https://www.kippel01.com/pro/la-nbc-se-vuelca-en-los-esports-con-la-creacion-de-un-torneo-de-rocket-league.html>

El presente contenido es propiedad exclusiva de Ripley Gestora de Contenidos, SL, sociedad editora de Kippel01.com (www.kippel01.com), que se acoge, para todos sus contenidos, y siempre que no exista indicación expresa de lo contrario, a la licencia Creative Commons Reconocimiento. La información copiada o distribuida deberá indicar, mediante cita explícita y enlace a la URL original, que procede de este sitio.